

Brincar com a tabuada...

Nome: _____

Data: _____

Caros Pais/Encarregados de Educação,

Na nossa aula desta semana, procuramos formas que nos ajudem a aprender a tabuada. Poderá ajudar o seu filho/educando a realizar este trabalho de casa realizando o seguinte jogo?

Obrigado pela sua ajuda. Divirtam-se!

O professor,

O objectivo deste jogo é conseguir a pontuação mais baixa possível. Cada jogador coloca uma marca ou uma moeda num dos cantos e move-a, na sua vez, apenas um espaço para cima, para baixo ou na diagonal em qualquer direcção.

De cada vez que a marca é movida, o jogador pontua três vezes o número para onde se moveu. Por exemplo, se o jogador moveu a sua marca para o 5, pontua 15 (3x5). Duas marcas não poderão ocupar o mesmo espaço ao mesmo tempo.

A pontuação é registada nos quadros dados. O jogo termina quando ambos os jogadores chegam ao canto oposto ao do seu início do jogo. O jogador com menor pontuação vence. Depois podemos voltar a jogar, mas multiplicando por 4, 5,

O Jogo

Jogador A Pontuação	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><tr><td style="text-align: center;">5</td><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">4</td></tr><tr><td style="text-align: center;">6</td><td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">9</td><td style="text-align: center;">2</td></tr><tr><td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">7</td><td style="text-align: center;">5</td><td style="text-align: center;">3</td></tr><tr><td style="text-align: center;">9</td><td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">2</td></tr></table>	5	1	3	4	6	8	9	2	4	7	5	3	9	8	1	2	Jogador B Pontuação
5	1	3	4															
6	8	9	2															
4	7	5	3															
9	8	1	2															