

JOGO DO 24

O Jogo do 24, jogo de cálculo mental, surgiu em 1998, lançado pela Matutano. Inicialmente dirigido aos alunos do 2º ciclo, foi depois alargado aos do 3º ciclo com a introdução de variáveis, fracções, exponenciais e álgebra.

OBJECTIVOS:

- treinar o cálculo mental
- criar o hábito de relacionar os números entre si
- criar o gosto de aprender Matemática através de um jogo.

MATERIAL:

- Cartões com números (de nível 1, 2 e 3).

NÚMERO DE JOGADORES:

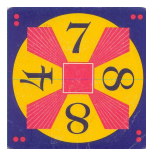
- Três ou quatro jogadores e um coordenador

REGRAS:

À volta de uma mesa colocam-se os jogadores e o coordenador que coloca as cartas e contabiliza os pontos.

As cartas são lançadas, uma de cada vez. Ganha a carta em jogo, o jogador que primeiro toque na carta e consiga rapidamente dar o resultado final. Começando por dizer o nome da última operação, tem depois que explicar como procedeu para dar a solução completa.

Ex:



$$3 \times 8 = 24 \text{ (resultado final)}$$

$$8 - 7 = 1$$

$$4 - 1 = 3$$

$$3 \times 8 = 24$$

} (solução completa)

O jogador que ganhou a carta fica com ela e joga-se a carta seguinte.

Quando tiverem sido jogadas todas as cartas, o coordenador soma os pontos de cada jogador determinando o vencedor.