

JOGO DO 15

O Jogo do 15 teve origem nas feiras e festas de província. O feirante e os seus clientes colocavam, alternadamente, moedas de prata (o feirante) e moedas de cobre (os clientes) sobre os números ao longo de uma mesa. O primeiro a totalizar 15 ganhava todas as moedas.

O feirante ganhava sempre que queria pois sabia mentalmente todas as combinações existentes compostas por 3 números, sem repetir nenhum e excluindo o zero.

Exemplo:

$1+5+9=15$

$1+6+8=15$

$2+4+9=15$

$2+5+8=15$

$2+6+7=15$

$3+4+8=15$

$3+5+7=15$

$4+5+6=15$

O JOGO

OBJECTIVOS:

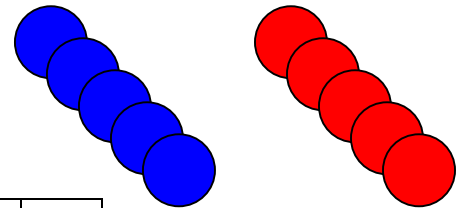
Desenvolver:

- técnicas de cálculo mental
- capacidade de memória e raciocínio lógico/matemático
- capacidade de ouvir, saber questionar, saber esperar e saber ouvir os outros.
- Regras de partilha, cooperação e entre ajuda.

MATERIAIS:

- Tira de cartolina com números de 1 a 9
- Cinco discos vermelhos e cinco azuis

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---



NÚMERO DE JOGADORES:

- Dois

REGRAS:

Cada jogador tem 5 discos de uma cor. Jogando alternadamente, vão colocando os discos sobre os números até que um consiga colocar 3 que adicionados totalizem 15. O adversário tenta fazer o mesmo, impedindo que o outro consiga ocupar as três casas com os números que adicionados dão 15.